**IMPORTANTE:**

**● Crear un proyecto con su Apellido y Nombre.**

**● Realizar todas las funciones que se indican.**

**● Añadir comentarios a su código identificando cada inciso.**

| **typedef struct {**  **int codigoProducto;**  **char marca[50]; // Nintendo Switch, Xbox, Playstation**  **float precioEnMiles;**  **int stock;**  **char modelo[50];// Común, Pro, Slim**  **}stConsola ;** | **typedef struct nodoConsola{**  **stConsola dato ;**  **struct nodoConsola \* siguiente;**  **}nodoConsola;** |
| --- | --- |

| **typedef struct {**    **char Nombre[50];**  **int mediodepago; //1 efectivo, 2 patacones, 3 dolar ahorro**  **float totalCompra;**  **}stCliente ;** | **typedef struct nodoCliente{**  **stCliente dato;**  **struct nodoCliente\* siguiente;**  **struct nodoCliente\* anterior;**  **}nodoCliente;** |
| --- | --- |

| Obtenido | Valor | **Inciso** |
| --- | --- | --- |
|  | 5 | 1) Hacer una función que cree un nodo con una stConsola, inicialice sus datos y retorne un puntero al mismo. |
|  | 10 | 2) Hacer una función que agregue un nuevo nodo ordenado por stock a la lista de consolas.. |
|  | 10 | 3) Hacer una función que muestre las consolas de un precio en particular de forma recursiva.. |
|  | 15 | 4) Generar una función para controlar el stock de una consola en particular según su marca y modelo y la cantidad pedida por el usuario. Debe retornar 1 o 0 según el caso. |
|  | 20 | 5) Hacer una función dado el nombre de un cliente y su medio de pago, compre varios productos. Revise el stock antes de comprar y luego reste la cantidad comprada.Estos clientes se añadirán al FINAL de la lista doble. Guardar el total de la compra en su estructura. |
|  | 10 | 6) Hacer una función que cuente el total vendido por todos los clientes |
|  | 20 | 7)Simular el proceso de “atender” a los clientes. Los clientes atendidos se deben borrar de la lista. Piense en una fila de personas y quien es el primero (guiño guiño) en atender e irse. Modularizar |
|  | 10 | 8) Antes de atender a todos los clientes, muestrelos de manera recursiva pero de atrás hacia adelante. |
|  | ------- | 9) Hacer una función main () que invoque a las funciones anteriores y demuestre el correcto funcionamiento del programa. Automatice la mayor cantidad de carga de información |

**Tabla de puntuación:**

| **Obtenido** | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | **60** | 70 | **80** | 90 | 100 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nota** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | **6** | 7 | **8** | 9 | 10 |

**Nunca mucho costó poco.**